

Esports u brojkama

Globalni fenomen u velikoj ekspanziji



Video igre treća su po veličini zabavna industrija po zaradi

(108,9 milijardi dolara u 2017. godini, što je porast od 7,8% u odnosu na godinu ranije¹), nakon televizije i izdavaštva (knjiga).

Svjetska industrija video igara po vrijednosti premašuje filmsku industriju!

Prodaja medijskih prava u *gaming* industriji u 2018. godini iznosi 176 milijuna dolara što je povećanje u odnosu na prošlu godinu od čak 88,5%.²

Porast mobilne *gaming* industrije - *gaming* industrija uprihodila je više od 50 milijardi dolara 2017. godine. Više od tri četvrtine tog iznosa proizlazi iz *smartphone gaming* industrije, dok preostali iznos otpada na tablet. ³

Ukupni prihodi globalne *gaming* industrije u 2018. godini dosegnut će 900 milijuna dolara, s porastom od 37,4% u odnosu na godinu ranije.

Projekcija prihoda na globalnoj razini (ukupni prihodi): **prihodi će u projiciranom petogodišnjem razdoblju porasti s trenutnih 900 milijuna dolara (2018.) na gotovo 1,66 milijardi dolara 2021. godine.**

PREGLED PUBLIKE

Esports publika na globalnoj razini dosegnut će 395 milijuna u 2018. godini (povećanje od 17,8% u odnosu na prošlu godinu), a činit će je 173 milijuna esports entuzijasta i 222 milijuna povremenih gledatelja.

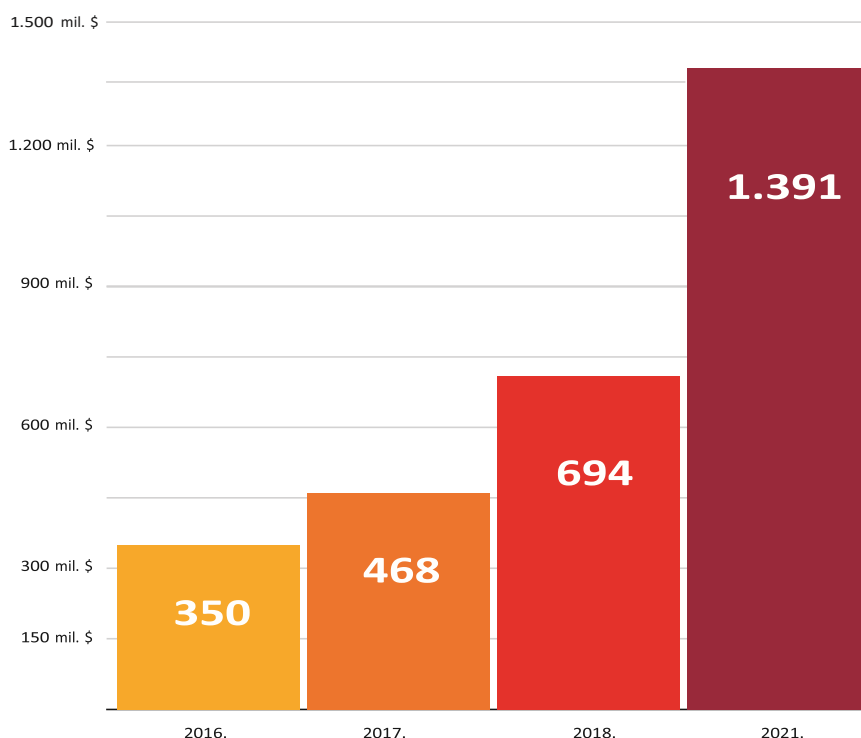
Očekuje se porast broja esports entuzijasta sa sadašnjih 173 milijuna na ukupno 264 milijuna do 2021. godine.

¹ Izvor – Newzoo, 2017 Global Games Market Report

² Izvor – Newzoo, 2018 Global Games Market Report

³ Izvor – Newzoo, 2017 Global Games Market Report

Projekcija prihoda od brendova na globalnoj razini po godinama (medijska prava, oglašavanje i sponzorstva): 2016. (350 mil), 2017. (468 mil), 2018. (694 mil), 2021. (1,391 milijardi)



TIMOVI

Sjevernoamerička esports organizacija Team Liquid (TL) na samom je vrhu liste timova s najvećom zaradom, a do sada su, nastupajući na 1433 natjecanja, uprihodili više od 24,5 milijuna dolara.

Slijedi ih Evil Geniuses sa zaradom od 20,87 milijuna dolara, također iz Sjeverne Amerike te EU momčad OG na trećem mjestu sa zaradom od 17,5 milijuna dolara.

IGRAČI¹

Čak 18 igrača esportsa u ovom trenutku zaradila su tijekom svojih karijera više od 2 milijuna dolara.²

Čak 77 od 100 esports igrača s najvećom zaradom igra planetarno popularni naslov Dota 2.

Najplaćeniji igrač svijeta je Nijemac Kuro „KuroKy“ Takhasomi koji je tijekom svoje karijere, na temelju uspjeha na Dota 2 turnirima, uprihodio više od 4 milijuna dolara.

¹ Izvor: <https://www.esportsearnings.com/>

² U navedene iznose ne ulaze prihodi od plaća, oglašavanja, streaminga i bonusa od sponzora